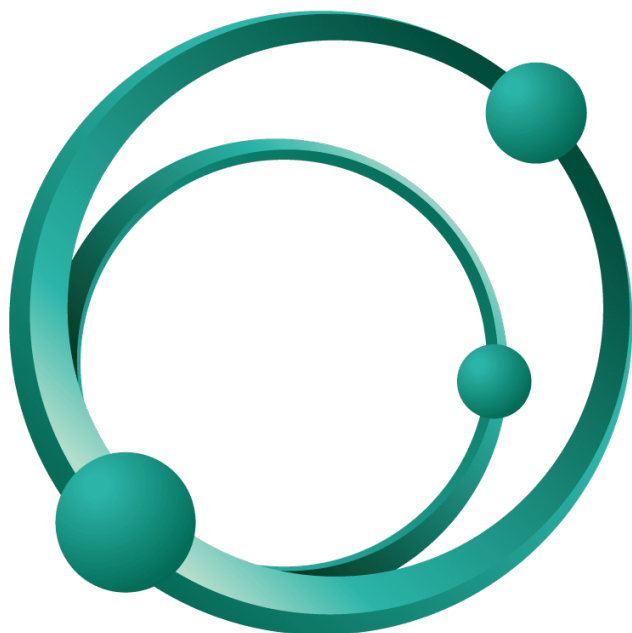


# SONY



# 360 REALITY AUDIO

Jan 08, 2021 14:03 WET

## A Sony anuncia a expansão do ecossistema 360 Reality Audio

*Os clientes e criadores têm ao seu dispor uma seleção de novos serviços e dispositivos*

A Sony anunciou hoje a expansão da sua oferta de produtos e serviços 360 Reality Audio, incluindo a adição de novas capacidades de streaming de vídeos e ferramentas de criação de conteúdos. Através destes esforços, a Sony continuará a expandir o ecossistema 360 Reality Audio.

Apresentado em 2019, o 360 Reality Audio da Sony permite aos artistas e criadores produzir música mapeando as fontes sonoras, tais como a voz, os coros e os instrumentos, com informações de posicionamento e colocando-as

dentro de um espaço esférico. Esta experiência musical revolucionária, potenciada pelas tecnologias de som espacial da Sony, evoca as sensações de estar dentro de um estúdio ou num concerto de música ao vivo – tudo isto no conforto da sua casa.

Atualmente, os utilizadores podem aceder a cerca de 4000 músicas em 360 Reality Audio de artistas como Alicia Keys, Lil Nas X, Megan Thee Stallion, Noah Cyrus, Zara Larsson e muito mais. Hoje, a Sony adiciona novas capacidades a este formato de música inovador; veja abaixo as novidades emocionantes para os utilizadores e criadores:



### **Esforços para expandir o ecossistema 360 Reality Audio**

#### **O primeiro serviço de streaming de vídeos de sempre em 360 Reality Audio**

Hoje, a Sony anuncia conteúdos de vídeo de concertos ao vivo, com som 360 Reality Audio imersivo. Para apresentar estas novas capacidades de vídeo, a artista da Sony Music Entertainment Zara Larsson irá transmitir um concerto ao vivo exclusivo em 360 Reality Audio **no dia 11 de janeiro, às 22:00 GMT/23:00 CET**. Os espetadores poderão assistir ao streaming deste concerto através da [app Artist Connection\[1\]](#) no seu smartphone. Com auscultadores selecionados da Sony e a [app Sony | Headphones Connect\[2\]](#), os utilizadores também podem otimizar a sua experiência através da análise da forma específica da sua orelha, para desfrutar de um campo musical imersivo

personalizado, perfeitamente adaptado a cada um.



O 360 Reality Audio torna possível a criação de uma experiência musical realista, dando aos utilizadores a impressão de estarem a assistir a um concerto de música ao vivo. A Sony espera impulsionar esta tecnologia de som espacial, de modo a criar uma solução inovadora para todos os apreciadores de música que não podem desfrutar de concertos ao vivo devido à pandemia do COVID-19.

A Sony, as principais editoras discográficas e os fornecedores de serviços estão a trabalhar em conjunto para iniciar o streaming destes novos conteúdos de vídeo no final deste ano.

**Apresentação do novo 360 Reality Audio Creative Suite**

A Sony e a Virtual Sonics, Inc. desenvolveram um novo software de criação de conteúdos chamado [360 Reality Audio Creative Suite](#), para os músicos e criadores criarem mais facilmente os seus conteúdos em 360 Reality Audio. O software plugin 360 Reality Audio Creative Suite é compatível com a popular Digital Audio Workstation (DAW). A Virtual Sonics, Inc., através da sua subsidiária Audio Futures, Inc., irá lançar o software no final deste mês.

Além disso, a Sony e a Music.com, com distribuição de The Orchard, irão lançar o Creators' Program, que permitirá aos criadores produzir conteúdos 360 Reality Audio utilizando o 360 Reality Audio Creative Suite e, em seguida, fazer o streaming desses conteúdos.

Durante a CES, os espetadores poderão [ver um vídeo](#) sobre como o produtor discográfico e vencedor de GRAMMY Keith Harris transforma a sua música, utilizando o 360 Reality Audio Creative Suite.



### **Expansão dos dispositivos compatíveis e licenças**

A partir da primavera, as colunas compatíveis com 360 Reality Audio SRS-RA5000 e SRS-RA3000 estarão disponíveis para compra. Estas colunas com WiFi criam uma experiência sonora imersiva e envolvente em 360 Reality Audio, utilizando o algoritmo Immersive Audio Enhancement exclusivo da Sony. As colunas podem ser controladas com dispositivos Google Assistant [\[3\]](#)

ou Amazon Alexa[4], para que os utilizadores possam gerir facilmente as suas músicas.

Os conteúdos em 360 Reality Audio também podem ser ouvidos através dos auscultadores da maior parte dos fabricantes em combinação com um smartphone Android™/iOS, que disponha de uma app de serviço de streaming participante instalada[5]. Além disso, a Sony tem parcerias com outras empresas de eletrónica de consumo para promover a experiência 360 Reality Audio.

Para continuar a expandir a sua biblioteca de dispositivos áudio compatíveis, a Sony irá ceder a licença das seguintes tecnologias:

- 1.Tecnologia de personalização dos auscultadores, que analisa as características de audição do utilizador
- 2.Tecnologias que permitem aos smartphones e automóveis reproduzir 360 Reality Audio

**Para mais detalhes, visite os seguintes websites:**

- Concerto ao vivo de Zara Larsson:  
<https://square.sony.com/ces2021/360RA>
- Website oficial do 360 Reality Audio:  
<https://www.sony.net/360RA/>
- Criação de música em 360 Reality Audio:  
[www.sony.net/create360RA](http://www.sony.net/create360RA)
- 360 Reality Audio Creative Suite: <http://www.360ra.com/>
- Licença do 360 Reality Audio:  
[www.sony.net/Products/360RA/licensing/](http://www.sony.net/Products/360RA/licensing/)
- Creators' Program: [www.music.com/architects](http://www.music.com/architects)

# # #

\*Todos os nomes de produtos listados são marcas comerciais ou marcas registadas da Sony Corporation ou dos seus legítimos detentores.

[1] A app Headphones Connect requer a transferência para dispositivos iOS a partir da App Store ou para dispositivos Android TM a partir do Google Play. O

formato de música 360 Reality Audio requer a subscrição de um serviço de música online compatível, podendo aplicar-se termos, condições, contas e taxas de terceiros.

- 1.Tecnologia de personalização dos auscultadores, que analisa as características de audição do utilizador
- 2.Tecnologias que permitem aos smartphones e automóveis reproduzir 360 Reality Audio

[1] A app Artist Connection requer a transferência para dispositivos iOS a partir da App Store ou para dispositivos Android™ a partir do Google Play.

[2] A app Headphones Connect requer a transferência para dispositivos iOS a partir da App Store ou para dispositivos Android™ a partir do Google Play. O formato de música 360 Reality Audio requer a subscrição de um serviço de música online compatível, podendo aplicar-se termos, condições, contas e taxas de terceiros.

[3] Função de assistência por voz compatível com smartphones Android (app Google) ou iPhone (Siri). É necessária uma ligação Bluetooth®.

[4] Amazon, Echo, Alexa e todos os logótipos relacionados são marcas comerciais da Amazon.com, Inc. ou das respetivas filiais. É necessário ter uma conta Amazon. É necessária uma ligação Bluetooth®.

[5] A app Headphones Connect requer a transferência para dispositivos iOS a partir da App Store ou para dispositivos Android™ a partir do Google Play. O formato de música 360 Reality Audio requer a subscrição de um serviço de música online compatível, podendo aplicar-se termos, condições, contas e taxas de terceiros.

---

## **Sobre a Sony Corporation**

A Sony Corporation é uma empresa de entretenimento criativo com uma base sólida de tecnologia. Desde jogos, serviços de rede, de música, filmes, eletrónica, Sensores de imagem até serviços financeiros, a Sony visa encher o

mundo de emoções através do poder da criatividade e da tecnologia. Para mais informações, visite: <http://www.sony.net/>

## Contactos

**SONY**<sup>®</sup>

**Dulce Velez**

Contacto de imprensa

Agencia de Comunicação Portugal

dvelez@statusevents.pro